1. Crea un procedimiento llamado “convertirEspaciado” que reciba como argumento un texto y muestre una cadena con un espacio adicional tras cada letra. Por ejemplo, “Hola, tú” debería devolver “H o l a , t ú”. Desarrolla un programa principal que utilice este procedimiento.
2. Realiza un subproceso que reciba una letra y muestre un mensaje si esa letra está entre las letras “M” y “T”. Recuerda que PSeInt asigna un valor numérico a cada letra a través del Código ASCII, permitiendo el uso de operadores relacionales con letras y cadenas.
3. Crea un programa que dibuje una escalera de números, donde cada línea comience en uno y termine en el número de la línea. Solicita al usuario la altura de la escalera al comenzar. Ejemplo: si se ingresa el número 3:

1

12

123

4. Realiza un algoritmo que solicite al usuario una fecha y muestre en pantalla la fecha anterior. Para ello, utiliza un procedimiento llamado diaAnterior que reciba una fecha representada por tres enteros (día, mes y año) y retorne la fecha anterior. Asume que la fecha ingresada es válida. Realiza pruebas de escritorio para los valores: día=5, mes=10, año=2012 y día=1, mes=3, año=2004.

5. Diseña un procedimiento que reciba una frase y elimine todas las vocales repetidas. El procedimiento, en caso de encontrar una vocal repetida, mantendrá en la frase solamente la primera aparición y eliminará las siguientes. Al final, el procedimiento mostrará la frase resultante. Por ejemplo:

* Entrada: “Había una vez un barco”
* Salida: “Habi un vez n brco”

Las vocales repetidas se marcan solo para explicar la consigna. Las vocales ‘e’, ‘i’ y ‘o’ se conservan al no estar repetidas.

6. Crea una función recursiva que devuelva el término n de la sucesión de Fibonacci. La sucesión de Fibonacci es: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ... donde cada número se calcula sumando los dos anteriores. Por ejemplo:

* Fibonacci(2) = 1 + 1
* Fibonacci(3) = 1 + 2
* Fibonacci(5) = 2 + 3

La sucesión de Fibonacci se define como:

* Fibonacci(n) = Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2) para todo n > 1
* Fibonacci(n) = 1 para todo n <= 1

Crea una función que reciba el valor de n y calcule la serie hasta llegar a ese valor. Para más información sobre la sucesión de Fibonacci, consulta el [siguiente enlace](https://quantdare.com/numeros-de-fibonacci/)

7. Implemente de forma recursiva una función que le dé la vuelta a una cadena de caracteres. NOTA: Si la cadena es un palíndromo, la cadena y su inversa coincidirán.

8. Realizar una función que reciba un número ingresado por el usuario y averigüe si el número es capicúa o no (Por ejemplo: 12321). Nota: recordar el uso del MOD y el Trunc. No podemos transformar el número a cadena para realizar el ejercicio.